

PRACTICA 8. Enviar mail anónimos mediante Phasma (Por HxC Mods-Adm)

En esta práctica vamos a enviar un mail anónimo o un bombardeo de ellos mediante un programa llamado *Phasma*, que por cierto el solito ya esconde la IP, aunque no te fíes.

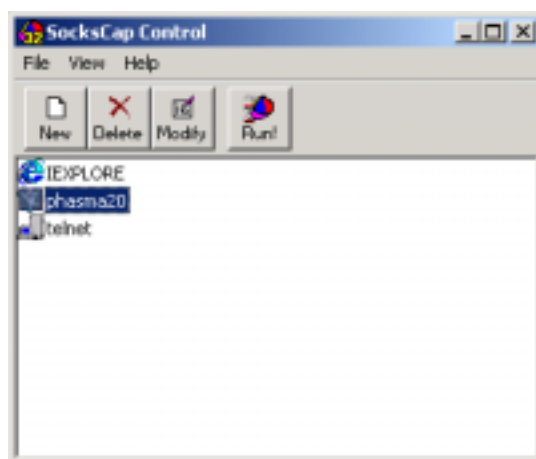
Una vez instalado el programa y antes de ejecutarlo te recomiendo que **ocultes la IP** tras una cadena de *Proxys* (al menos tres)

Ejecuta *SocksChain* y **NO CIERRES** la ventana, si lo deseas puedes comprobar el funcionamiento correcto de la cadena de *Proxys* utilizando el botón de *test* dentro de *Proxy Manager*, las bombillas deben encenderse (se ponen amarillas, ¿Recuerdas?)

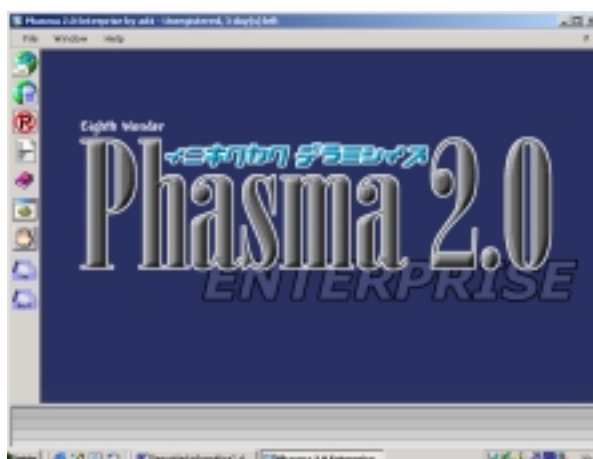
Una vez seleccionados los *Proxys* mediante *SocksChain*, añade el programa *Phasma20.exe* a la ventana de *SocksCap*, si no modificaste nada en el proceso de instalación de *Phasma*, la ruta del ejecutable será:

C:\Archivos de Programa\Phasma 2.0 Enterprise\Phasma20.exe

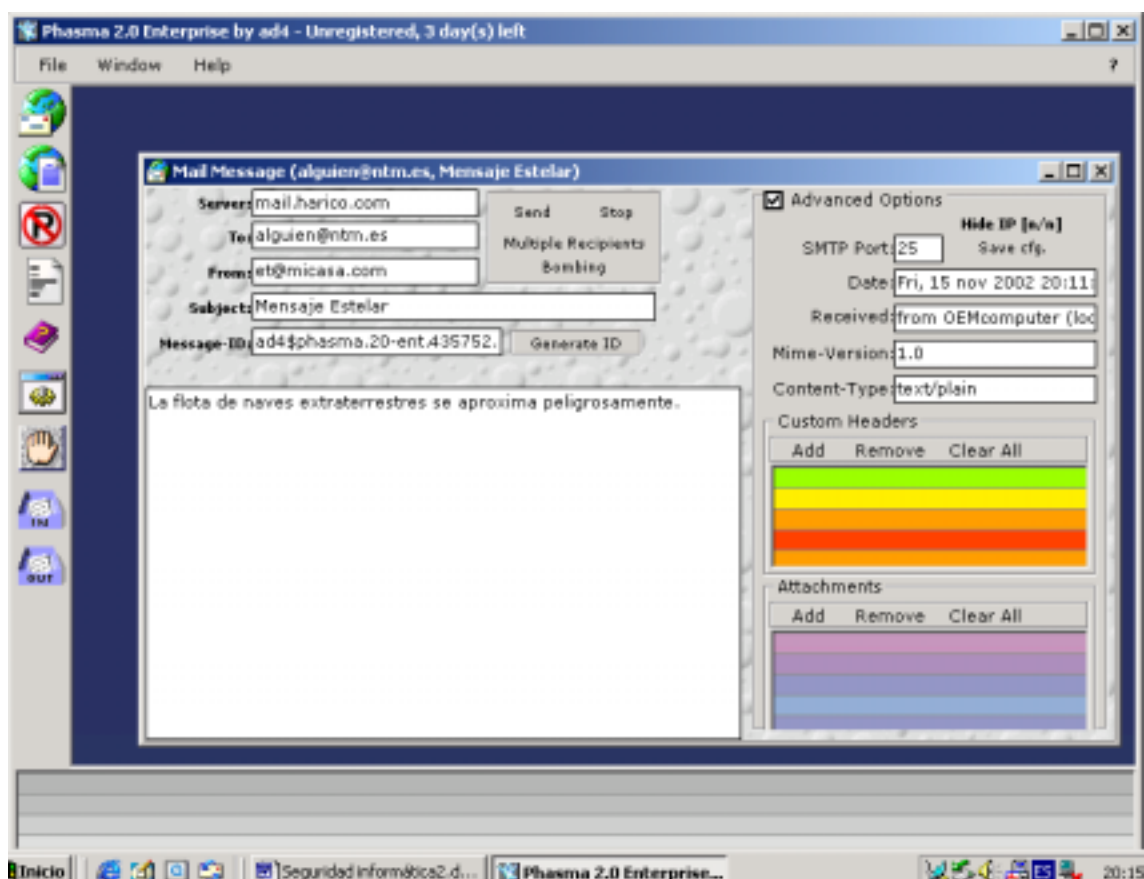
Si todo ha ido bien verás algo como esto en la pantalla de *SocksCap*:



Selecciona el programa *Phasma* y pulsa el botón de **Run!** para que el programa utilice la cadena de *Proxys*, si no lo haces así tu IP no estará oculta. Verás lo siguiente:



Pulsa en el primer icono de la barra de herramientas (situada en la zona izquierda de la pantalla) y se abrirá la ventana para mandar el mail, verifica la casilla **Advanced Options** y completa los datos según se muestra en esta pantalla:



Explicación

Server, es uno de los obtenidos mediante el listado de *OPEN RELAY*. (Práctica nº 8), si éste no funciona prueba con cualquier otro o mejor aún, abre una ventana **telnet** y envíalo manualmente para comprobarlo, como se hizo en la práctica anterior.

To: es la dirección a la que deseamos enviar el correo. La dirección que se muestra no existe, así que no la uses, te sugiero que pongas la tuya para luego comprobar que todo funciona bien.

From: Es la dirección falsa desde la que enviamos el correo

Subject: Asunto del correo

Message ID: Pulsa en el botón **Generate Id** situado un poco más a la derecha, el servidor de correo elegido, guardará un archivo *log* con ese nombre de tus pasos...

Texto del mensaje es el texto a enviar.

En *Advanced Options*, asegúrate de que:

El **puerto** SMTP sea el 25

Date: Fecha del envío. La pone solito, la puedes variar si quieres.

Received. Saldrá algo así:

```
from OEMcomputer (localhost [127.0.0.1]) by localhost (8.8.8/8.8.8) with ESMTP id M33P3DBYPH20ENT for <postmaster@localhost>; Fri, 15 nov 2002 20:11:09 (MET DST)
```

Bueno, esto está muy bien, será la línea que se mostrará como cabecera **Received** si el usuario edita el *código fuente del mensaje*, te recomiendo que la cambies por la siguiente:

```
from OEMcomputer ([127.0.0.1]) by (8.8.8/8.8.8) with ESMTP id M33P3DBYPH20ENT for <postmaster@localhost>; Fri, 15 nov 2002 20:11:09 (MET DST)
```

He quitado “localhost”, porque si no se visualizará el nombre del equipo en el mensaje, siempre hay alguien que como nombre del equipo pone su nombre y apellidos *enteritos*, es que “*hay gente pa’ to*”, si quieres puedes cambiar más cosas, las dejo a tu voluntad.

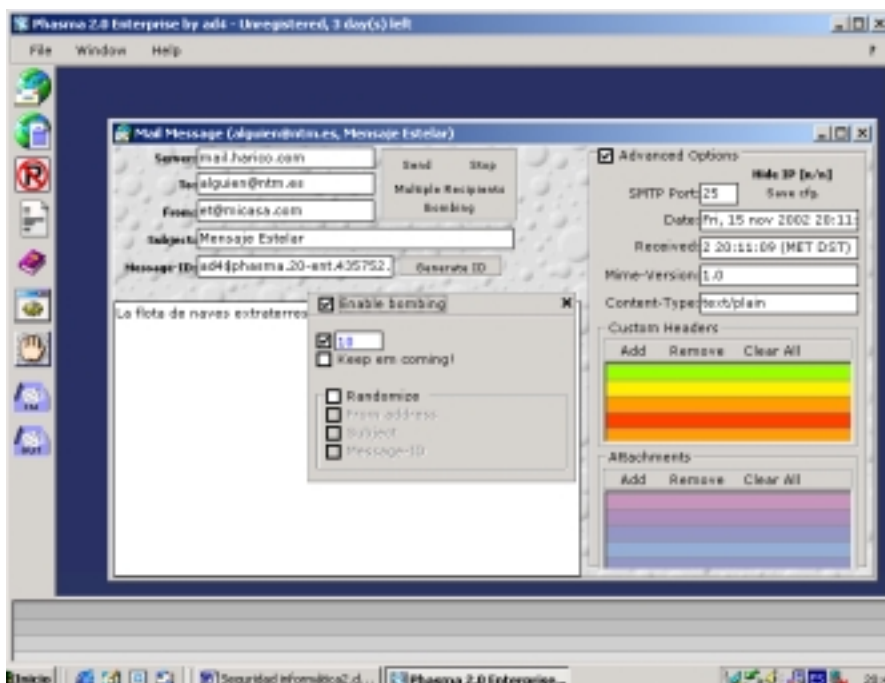
MiMe Versión: 1.0 por si nos da por enviar un ejecutable, imágenes, scripts, etc.

Content Type: Text/plain

Custom Headers, lo dejaremos tal cual, pero si te fijas podemos Añadir (**Add**) cabeceras personalizadas, ¡Que pasada!, por ejemplo podríamos indicarle como **X-Mailer:** *El cartero nunca llama 10 veces*. O lo que se te ocurra,

Attachments: Puedes adjuntar el/los archivos que te de la gana.

Ahora sólo te queda hacer clic en **Send** para enviarlo, o si lo prefieres pulsa en **Bombing** marcando las opciones tal y como se muestran a continuación:



Enviarás **10 veces** este correo a la dirección indicada en **To:** CUIDADITO con lo que haces y como lo haces, puedes tener graves problemas legales si te equivocas de objetivo.